**Ejercicios Repaso 4.**

**Ejercicio 1.**

* Introducir una serie de nombres de ciudades por teclado hasta que se escriba la palabra “fin” y el programa deje de pedir que se introduzcan dichos nombres.
* Indicar al usuario que, si quiere dejar de introducir nombres, debe escribir la palabra “fin”.
* Mostrar todas las ciudades introducidas por el usuario en líneas distintas.
* La palabra “fin” se puede introducir de varias formas (“fin”, “Fin” o “FIN”), pero para evaluar si esta ha sido escrita, modificar todos sus caracteres a mayúsculas.
* Realizar 2 variantes del ejercicio, una con la instrucción repetitiva *while*, y la otra variante con *do … while*.

**Ejercicio 2.**

* Utilizando un bucle for, escribe en una página Web los siguientes 5 párrafos:
  + - Este es el párrafo 1.
    - Este es el párrafo 2.
    - Este es el párrafo 3.
    - Este es el párrafo 4.
    - Este es el párrafo 5.
* Los párrafos introdúcelos en el documento web con la instrucción HTML correspondiente, en color rojo y con un tamaño de 24 píxeles.

**Ejercicio 3.**

* Crear un script para que un cliente elija el coche que le interesa comprar en una tienda de coches usados.
* Para ello, el cliente debe introducir por teclado la marca y modelo de coche que quiere comprar.
* Tras su elección, por pantalla se le mostrará el precio del coche y el porcentaje de descuento que lleva asociado.
* Coches disponibles:
  + Si la marca es *Seat* y el modelo *Ibiza*, el precio es 12.000,00 euros y el descuento que se aplicará será del 2%.
  + Si la marca es *Seat* y el modelo *Toledo*, el precio es 22.000,00 euros y el descuento que se aplicará será del 6%.
  + Si la marca es *Ford* y el modelo *Focus,* el precio es 24.000,00 euros y el descuento que se aplicará será del 8%.
  + Si la marca es *Renault* y el modelo *Clío* el precio es 11.000,00 euros y el descuento que se aplicará será del 3%.
* Cualquier otro coche distinto a los anteriores no está disponible para la venta, por lo que se mostrará un mensaje indicándolo.